


ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ИРКУТСКОЙ ОБЛАСТИ
«ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ УЧИЛИЩЕ № 58 Р.П. ЮРТЫ»
(ГБПОУ ПУ № 58 р.п. Юрты)

УТВЕРЖДАЮ:
Директор ГБПОУ ПУ № 58 р.п. Юрты
Л. М. Бунис
2019 года



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
по предмету «Информатика»

Профессия по ОК 016-94: 18545 «Слесарь по ремонту сельскохозяйственных машин и оборудования»

р.п. Юрты,
2019 г.

Рассмотрена и одобрена МС
Протокол № 9
от 21 июля 2019 г.
Савч Н.А. Савченко

Согласовано:
Заместитель директора по УТР
Савч О.В. Савицкая

Автор: Савицкая О. В., заместитель директора по учебно-производственной работе ГБПОУ ПУ № 58 р.п. Юрты

Рабочая программа составлена на основании:

- основании опытной программы курса информатики для учреждений начального профессионального образования, и литературы, рекомендованной пользователям персонального компьютера;
- «Требований к организации образовательной деятельности для лиц с ОВЗ в профессиональных образовательных организациях, в том числе требования к средствам обучения и воспитания», утвержденные приказом директора Департамента государственной политики в сфере подготовки рабочих Кадров и ДПО Минобрнауки России 26.12.2013 г. № 06-2412 вн;
- Федерального государственного образовательного стандарта образования обучающихся с умственной отсталостью (интеллектуальными нарушениями), утверждённый приказом Минобрнауки России от 19 декабря 2014 г. N 1599.
- Приказа Минтруда России от 08.09.2014 N 619н "Об утверждении профессионального стандарта "Слесарь по ремонту сельскохозяйственных машин и оборудования" (Зарегистрировано в Минюсте России 10.10.2014 N 34287).

Рецензенты:

- внутренние – Савицкая О.В., зам. директора по учебно-производственной работе ГБПОУ ПУ № 58 р.п. Юрты
- Внешние – ГОУ ДПО «Иркутский институт повышения квалификации работников образования»

І. ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА.

В настоящее время – время компьютеризации – необходимо, чтобы каждый учащийся, после окончания учебного заведения обладал знаниями пользователя персонального компьютера. И эта программа направлена именно на это.

Цель рабочей программы «Информатика» состоит в том, чтобы дать учащимся глубокие, прочные знания пользователя персонального компьютера. Чтобы в дальнейшем, придя на производство, он смог применить полученные знания на деле, т.к. работа на компьютере внедряется, в настоящее время, во все отрасли производства. Программа направлена на то, чтобы, используя уже полученные знания, человек мог и далее углублять и расширять их, изучать какие-либо специализированные программы. Дать представление о многообразии компьютерного мира: программах, играх, и т.д. Дать понятие о настройках операционной системы Windows, самые необходимые и простые изучить для применения на практике; как установить новую программу и удалить ненужную. Изучить ситуации, приводящие к неработоспособности компьютера, как выйти из этих ситуаций. Узнать о безопасной эксплуатации компьютера.

Должен знать:	Должен уметь:
технику безопасности при работе с компьютерами на занятиях; правила поведения в кабинете информатики; историю развития компьютера; какие действия могут привести к неисправности компьютера; составные части компьютера; клавиатурные комбинации; необходимые характеристики компьютера; основные принципы работы и настройки операционной системы Windows XP; иметь понятие об Интернете; условия эксплуатации компьютера; параметры эксплуатации компьютера; кондиционирование компьютера; о вирусах и антивирусных средствах; условия безопасной эксплуатации компьютера.	применять ТБ на занятиях; правильно выключить компьютер; работать мышью; работать на клавиатуре; применять клавиатурные комбинации; собрать компьютерную систему; создать рисунок; ввести необходимый текст, оформить, отредактировать его и напечатать на принтере; работать с дисками и дискетами; создавать и заполнять таблицы; перезагрузить компьютер; исправлять простейшие неисправности; включить и установить игру; играть в разные игры; объяснить и показать другому учащемуся и преподавателю то, что знает.

II. ПЛАНИРОВАНИЕ УЧЕБНОГО ВРЕМЕНИ И КОНТРОЛЬ ЗНАНИЙ

2.1. Учебная работа

Виды занятий	1 курс всего		
	1 полуг.	2 полуг.	Всего часов
Уроки теоретического обучения	10	23	33
Практические занятия	7	16	23
Всего	17	39	56

2.2. Самостоятельная работа обучающихся

№п/п	Наименование	1 курс		Всего часов	Способ контроля
		1 полуг	2 полуг		
1.	Набор текста, сохранение файлов.		1	1	Защита (зачет)
2.	Набор текста, форматирование абзаца. Применение кл. комб. в текстовом редакторе.		1	1	Защита (зачет)
3.	Рисование заданного рисунка в программе Paint.		1	1	Защита (зачет)

2.3. Перечень контрольных работ

№п/п	Темы контрольных работ.	Срок проведения	
		1 курс	
		1 полуг	2 полуг
1.	Компоненты компьютера.	сентябрь	
2.	Клавиатура: кнопки и клавиши.	октябрь	
3.	Основные понятия операционной системы Windows.	декабрь	
4.	Работа в текстовом редакторе Microsoft Word.		март
5.	Рисование заданного рисунка в программе Paint.		апрель

2.4. Перечень практических работ

№п/п	Темы практических работ.	1 курс		Всего часов
		1 полуг	2 полуг	
1.	Ознакомление с действием и назначением клавиш и кнопок клавиатуры.	1		1
2.	Выставление фона и заставки на рабочем столе. Работа с мышью.	1		1
3.	Работа в главном меню, с системным лотком, панелью задач.	1		1
4.	Применение клавиатурных комбинаций.	1		1
5.	Перемещение файлов, их копирование на диск 3,5 А.	1		1
6.	Выход из папки, возврат, быстрый переход. Создание папки, ярлыка. Удаление и восстановление программ.	1		1
7.	Работа с меню и панелью инструментов программ, текстового редактора.	1	1	2
8.	Работа с текстом в текстовом редакторе.		2	1
9.	Операции над выделенным текстом.		2	2
10.	Таблицы: рисование и создание.		1	1
11.	Замена стиля оформления.		1	1
12.	Параметры страницы. Печать.		1	1
13.	Вставка в документ рисунков и объектов. Рисование в текстовом редакторе.		2	2
14.	Чертёжные инструменты в Paint.		1	1
15.	Чем рисуют в Paint.		1	1
16.	Проекты в Paint (по выбору).		2	2
17.	Установка игры с диска на компьютер. Игры.		2	2

III. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН по предмету Информатика

№ п/п	Разделы (блоки) предмета	Количество часов			Уровень усвоения
		всего	теория	практ занят	
1.	Компьютер. Его компоненты.	4	3	1	2
2.	Основные понятия операционной системы Windows.	14	8	6	2
3.	Текстовый редактор Microsoft Word.	22	10	12	2
4.	Борьба с неприятностями.	2	2		2
5.	Графические программы Windows (Paint).	10	5	5	2
6.	Компьютерные вирусы.	2	2		2
7.	Игры. Типы игр. Итоговый урок.	1 1	1	1	2
Итого:		56	31	25	

IV. СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА предмета Информатика

Раздел 1. Компьютер. Его компоненты

Введение. Техника безопасности: при работе за компьютером; в аварийных ситуациях; общая (поведение в кабинете). Компоненты компьютера.

Клавиатура: кнопки и клавиши .

Раздел 2. Основные понятия операционной системы Windows

Рабочий стол: ознакомление. Фон, Заставка . Мышь. Работа мышью. Операции, производимые мышью. Главное меню. Панель задач. Системный лоток. Панель быстрого запуска. Клавиатурные комбинации. Т Б. Файл. Типы файлов, значков. Диски. Перемещение файлов. Копирование файлов на диск 3,5 А. Выход из папки, возврат, быстрый переход. Создание папки. Создание ярлыка. Как удалить программу, папку. Корзина. Программы Windows. Меню и панель инструментов программ. Диалоговые окна. Контекстное меню.

Раздел 3. Текстовый редактор Microsoft Word

Текстовый редактор: ознакомление. Установка Word . Справочная система WinWord'a. Меню и панель инструментов текстового редактора. Новый документ. Работа в текстовом редакторе: набор текста. Неразрывный пробел, красная строка. Клавиатура. Сохранение файлов. Работа в текстовом редакторе: набор текста. Символы, форматирование абзаца, нумерация абзаца. Клавиатурные комбинации в текстовом редакторе. Работа в текстовом редакторе: правка. Загрузка файлов с диска. Работа в текстовом редакторе: перемещение по тексту при помощи мыши, с клавиатуры. Проверка орфографии. Исправления. Словарь. Выделение фрагментов. Междустрочный интервал. Операции над выделенным текстом: правка. Операции над выделенным текстом: оформление шрифтами, оформление абзаца. Таблицы в текстовом редакторе: создание и рисование. Стили и шаблоны. Замена стиля оформления. Параметры страницы. Печать текста. Автотекст и Автозамена. Поиск и замена. Вставка в документ рисунков и объектов. Рисование в текстовом редакторе. Итоговая проверочная работа по текстовому редактору.

Раздел 4. Борьба с неприятностями

Сбои и зависания. Виды перезагрузки. Режимы запуска Windows.

Раздел 5. Графические программы Windows (Paint)

Графические программы Windows (понятие). Программа Paint. Меню

программы. Панель инструментов программы Paint. Чертёжные инструменты. Отмена операции и ластик. Чем рисуют в Paint: кисточка, карандаш, заливка, распылитель (аэрограф). Работа в программе Paint. Масштаб. Ножницы. Операции редактирования. Преобразование формы. Текст в рисунке. Проект «Внешний вид дома». Проект «Транспортное средство» по выбору.

Раздел 6. Компьютерные вирусы

Вирусы. Типы компьютерных вирусов. Защита от вирусов. Антивирусные программы.

Раздел 7. Игры

Типы игр. Установка игры с диска на компьютер. Стандартные игры Microsoft Word. Ознакомление с меню игр на примере игры «Сапёр». Итоговое занятие.

V. МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ

5.1. Литература

5.1.1 - А. Лёвин. Самоучитель работы на компьютере. Начинаем с Windows. – М.: Издательский торговый дом «Кно Рус», 2001. – 688 с.

5.1.2 - Энциклопедический справочник: Персональный компьютер. – М:

Русское энциклопедическое товарищество, 2004. – 928 с.

5.1.3 - Статьи по информатике из журнала «Наука и жизнь» и газет.

5.1.4 - Леонтьев В. П. Новейшая энциклопедия персонального компьютера 2008. – М.: ОЛМА Медиа Групп, 2008. – 960 с.: ил. – (Новейшая энциклопедия).

5.2. Лазерные диски с записями программ и игр, чистые.

5.3. Диски 3,5 А чистые и с информацией.

5.4. Информация, находящаяся на компьютере.

5. Диск «Самоучитель работы на компьютере».